

## **Circular 02/2007**

### **Concurso de Portada Libro Iniciación**

Valencia, 20 de Marzo de 2007



**Asociación Española de Go**



## Índice

<b>1.-</b>	<b>INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>3</b>
<b>2.-</b>	<b>BASES DEL CONCURSO .....</b>	<b>3</b>
2.1.-	OBJETIVOS .....	3
2.2.-	PARTICIPANTES .....	3
2.3.-	PROPUESTAS .....	3
2.4.-	MATERIAL A ENTREGAR Y FORMATO .....	3
2.5.-	PRESENTACIÓN DE PROYECTOS .....	3
2.6.-	JURADO Y VEREDICTO .....	3
2.7.-	PREMIO .....	4
2.8.-	PROPIEDAD INTELECTUAL .....	4
2.9.-	ACEPTACIÓN DE LAS BASES .....	4



## 1.- Introducción

La Junta Directiva de la Asociación Española de Go convoca a concurso el diseño de la portada del libro de iniciación "El Go: el juego más fascinante" para su reimpresión.

El concurso se regirá por las siguientes bases:

## 2.- Bases del Concurso

### 2.1.- Objetivos

Se están agotando las existencias de los librillos de iniciación "El Go: el juego más fascinante" y puede que se haga una nueva edición. Para destacar la nueva edición se diseñará una nueva portada.

Se busca una portada que represente el go y sea atractiva para principiantes.

### 2.2.- Participantes

El concurso está abierto a todas aquellas personas que deseen participar. Cada participante podrá presentar un máximo de cinco diseños.

### 2.3.- Propuestas

- i. El diseño deberá ser original e inédito.
- ii. Deberá ser representativo del juego del go, e intentará ser atractivo para jugadores principiantes o interesados en el go.

### 2.4.- Material a entregar y Formato

Se ha de presentar una imagen para la portada del libro para ser impresa en DIN A5. La imagen debe ser monocroma (blanco y negro).

Debe incluir el título "El Go: el juego más fascinante" y se debe tener en cuenta que en la lado inferior, centrado, se insertará posteriormente el logotipo de la AEGO.

Se debe entregar una imagen rasterizada (puede ser escaneada) en BMP o en TIFF con un tamaño de 1740x2460.

Además, la portada presentada se podrá acompañar de una breve explicación, de extensión no superior a 500 palabras.

### 2.5.- Presentación de Proyectos

El plazo máximo para admisión de proyectos estará abierto hasta el día 30 de Mayo de 2007. Todos los ficheros se enviarán en un ZIP junto con un archivo de texto DATOS.TXT que contenga:

- i. Nombre completo
- ii. Nacionalidad
- iii. Dirección Postal
- iv. Teléfono de contacto
- v. Mail de contacto

El fichero ZIP se debe enviar a la dirección: [concurso-portada@aego.biz](mailto:concurso-portada@aego.biz)

La Junta Directiva confirmará la admisión del proyecto, si cumple los requisitos descritos en estas bases.

### 2.6.- Jurado y Veredicto

Acabado el plazo de entrega de los proyectos, se harán públicos y se abrirá un plazo de un mes (hasta el 30 de Junio) para que cada uno de los socios vote por la portada que crea que más puede representar los objetivos del concurso. También se dará la opción de votar que el concurso quede desierto.

Tras ese periodo, la Junta Directiva hará pública la resolución del concurso.



## 2.7.- Premio

Se dará un premio en metálico de 125 euros al ganador, así como una acreditación escrita.

## 2.8.- Propiedad Intelectual

La portada premiada quedará en propiedad exclusiva y permanente de la Asociación Española de Go, la cual tendrá completa libertad para utilizar la portada premiada total o parcialmente o para modificarla si lo cree necesario.

## 2.9.- Aceptación de las Bases

La participación en el concurso lleva implícita la aceptación de todas estas bases y el fallo del jurado.